

אטילה



הערכה כוללת:



• 6 כלי הפרשים:

• 3 רומאים

• 3 הונים

• 14 אריחים "אדמה חרוכה"

• 2 מגרשי משחק קטנים (2 x 2)

• 2 מגרשי משחק גדולים (2 x 3)

מבוא

הגנרל הרומי פלביוס אאטיוס עצר את פלישתם של עולי אטילה, מנהיג ההונים, לתוך האימפריה הרומית המערבית. הקרב הזה, כפי שמראה ההיסטוריה, התנקש ביניהם לא רק שני מפקדים גדולים של יריבים, אלא גם שני חברי ילדות קרובים. בשנות הצעירות שלו, פלביוס נלכד על ידי חייליו של מלך ההונים ונכלא בחצרו. עם שובו לרומא, הוא הפך לחבר של אטילה, הנסיך של ההונים, אשר בתורו היה שבוי ברומא.

עכשיו השחקנים מובילים את צבאות של שני חברים ובו-זמנית שני יריבים - פלביוס אאטיוס האצילי ואטילה הנוראי - 45 שנים מאוחר יותר, ב 451, בקרב על השדות הקטלאניים ליד אורלינס.

מטרת המשחק

לחסום את פרשי האויב. שחקן שלא יכול להזיז פרשים בתורו מפסיד.

הכנות למשחק



הכינו את שטח המשחק על ידי הצבת 4 שדות משחק זה לצד זה כך שהם יגעו בצדדים (לא בפינות).

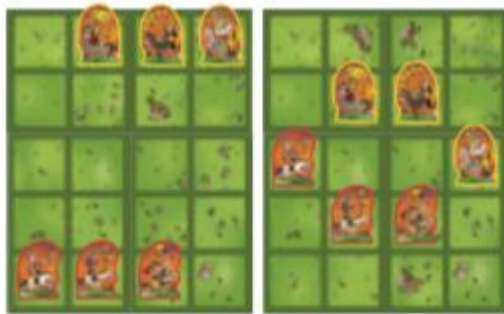
עבור המשחקים הראשונים, מומלץ למקם את שדות המשחק כך שיצרו מלבן בגודל 4×5 .

בעתיד, ניתן לבחור כל שילוב של המיקום של לוחות המשחק, למשל, אחד מאלה המוצגים בתרשים.

השחקן הצעיר ביותר פותח במשחק.

השחקנים לסירוגין ממקמים אחד הרוכבים שלהם על אחד הריבועים הריקים של המגרש. ככל ששישה מהרוכבים תפסו את עמדותיהם בשדה הקרב, המשחק מתחיל.

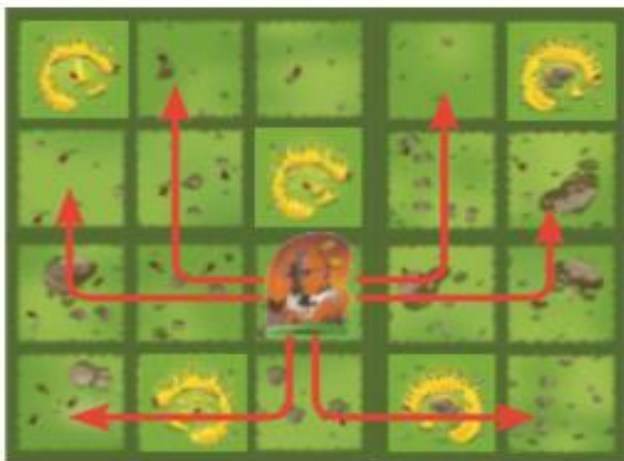
שימו לב: במהלך ההכנה למשחק אי אפשר למקם רוכב על המגרש כך שהוא חוסם את רוכב היריב.



עבור המשחקים הראשונים
(על מגרש המשחק 4×5) אנו
ממליצים לארגן את הכלים
כדלקמן:

מהלך המשחק

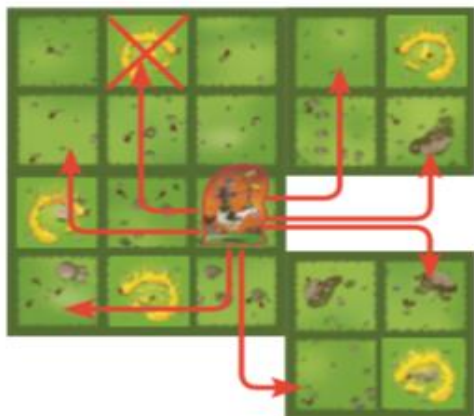
בתורך עליך להשלים שני השלבים הנדרשים ברצף הבא:



1) בצע תנועה בפרש

הפרש עושה צעד כמו
פרש שחמט:

רוכבים יכולים לקפוץ דרך כל תא (חופשי או כבוש), אבל הם חייבים להשלים את התור על תא חופשי של המגרש (כלומר, על התא לא תפוס על ידי כלי של רוכב או אריח האדמה החרוכה).



אם המשחק מתרחש על מגרש ברמת קושי מוגברת, אז הפרש שלך עשוי באופן זמני לצאת מעבר לשדה המשחק (לעבור דרך תאים דמיוניים), אבל הוא חייב תמיד להשלים את תורו ולחזור אל התא החופשי של המגרש.

2) תניח את אריח "אדמה חרוכה" על כל תא חופשי של המגרש. התא הופך להיות כבוש ולא יכול להשתתף במשחק עד סוף הסיבוב.

סוף המשחק

המשחק מסתיים כאשר אחד המשתתפים לא יכול לעשות את הצעד הבא באף אחד משלושת הפרשים שלו. במקרה זה, יריבו מנצח.

